

Sebright-Kriterien: Pfeffer in den Hand&Armschwingen



Artur Weigelt 10.09.2023

Darstellung kein Pfeffer in Hand & Armschwingen: Ideal



Darstellung kein Pfeffer in Hand & Armschwingen: Ideal



Darstellung Pfeffer in Hand & Armschwingen: im Wunschbereich



Geringe Pfeffer - Einlagerungen,
die im Wunschbereich vermerkt
werden und höchstens bis 96
Punkten bewertet werden

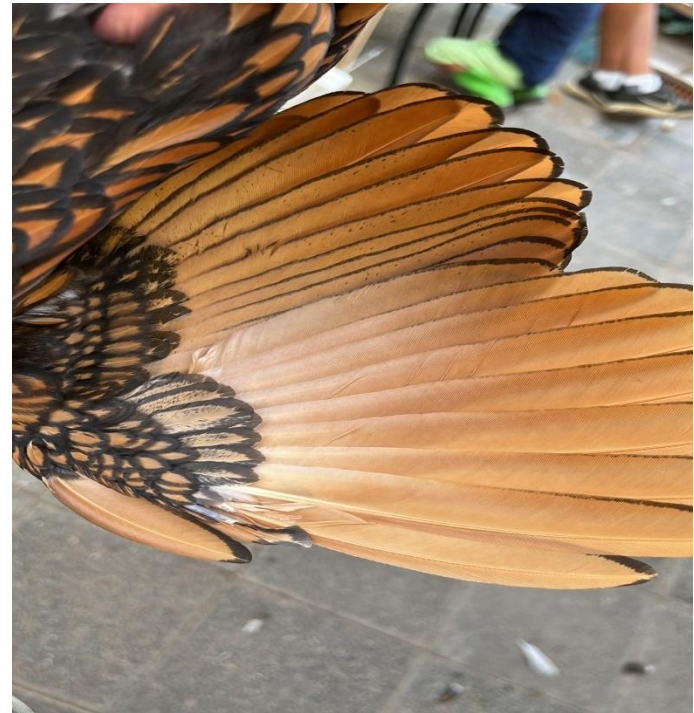


Geringe Pfeffer - Einlagerungen,
die im Wunschbereich vermerkt
werden und höchstens bis 96
Punkten bewertet werden

Darstellung Pfeffer in Hand & Armschwingen: im Wunschbereich



Geringe Pfeffer - Einlagerungen,
die im Wunschbereich vermerkt
werden und höchstens bis 96
Punkten bewertet werden



Geringe Pfeffer - Einlagerungen,
die im Wunschbereich vermerkt
werden und höchstens bis 95
Punkten bewertet werden

Darstellung Pfeffer in Hand & Armschwingen: im Wunschbereich



Geringe Pfeffer - Einlagerungen, die
im Wunschbereich vermerkt werden
und höchstens bis 95 Punkten
bewertet werden



Pfeffer - Einlagerungen, die im
Wunschbereich vermerkt werden und
höchstens noch mit 93 Punkten
bewertet werden

Darstellung Pfeffer in Hand & Armschwingen: im Mangelbereich



Pfeffer - Einlagerungen, die im Mangelbereich vermerkt werden und höchstens noch mit 92 Punkten bewertet werden



Pfeffer - Einlagerungen, die im Mangelbereich vermerkt werden und höchstens noch mit 92 Punkten bewertet werden

Darstellung Pfeffer in Hand & Armschwingen: im Mangelbereich



Pfeffer - Einlagerungen, die im Mangelbereich vermerkt werden und höchstens noch mit 91 Punkten bewertet werden



Pfeffer - Einlagerungen, die im Mangelbereich vermerkt werden und höchstens noch mit 91 Punkten bewertet werden

Darstellung Pfeffer in Hand & Armschwingen: im Mangelbereich



Pfeffer - Einlagerungen, die schon von aussen sichtbar sind und im Mangelbereich vermerkt werden und höchstens noch mit 91 Punkten bewertet werden



Pfeffer - Einlagerungen, die schon von aussen sichtbar sind und im Mangelbereich vermerkt werden und höchstens noch mit 90 Punkten bewertet werden